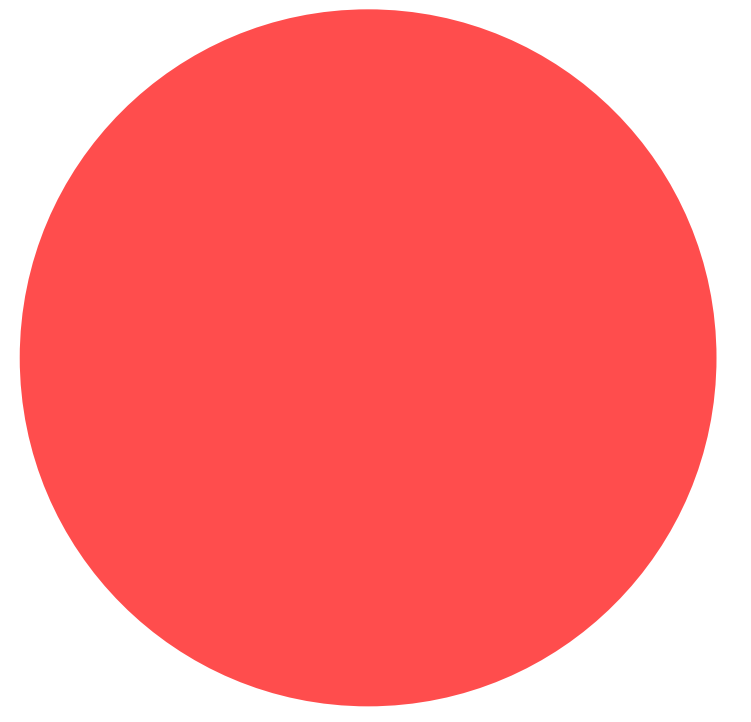
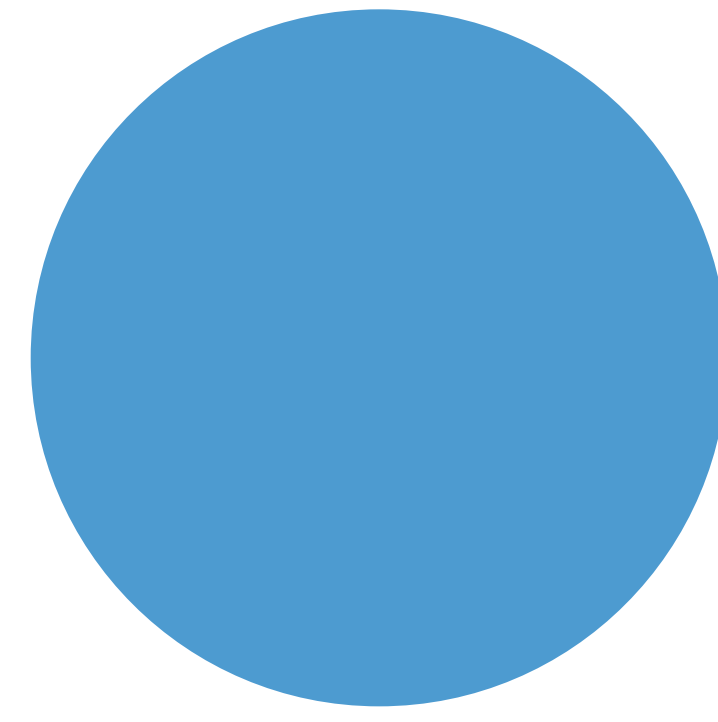
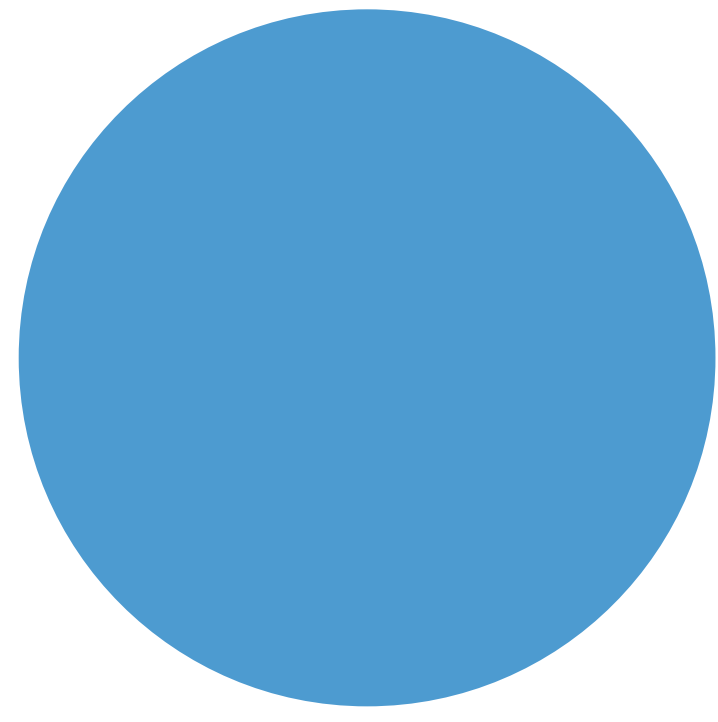
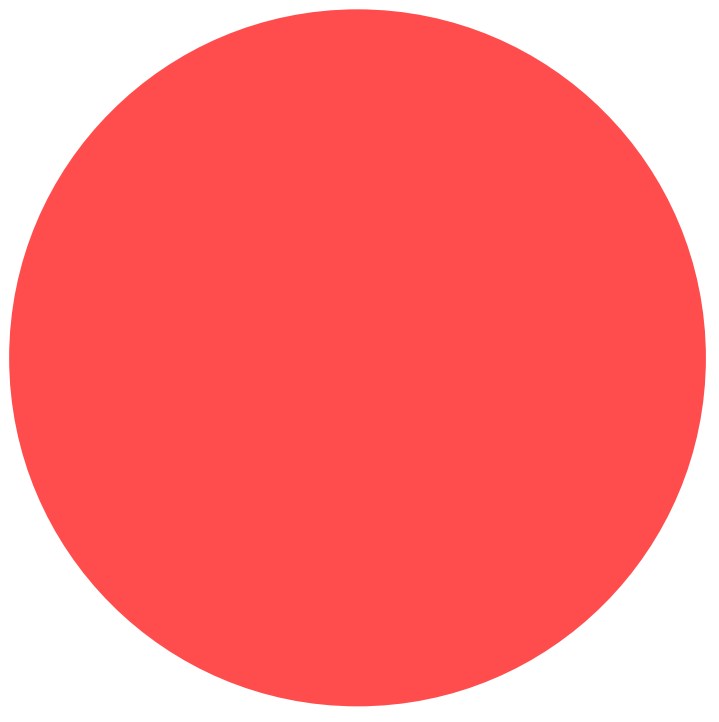
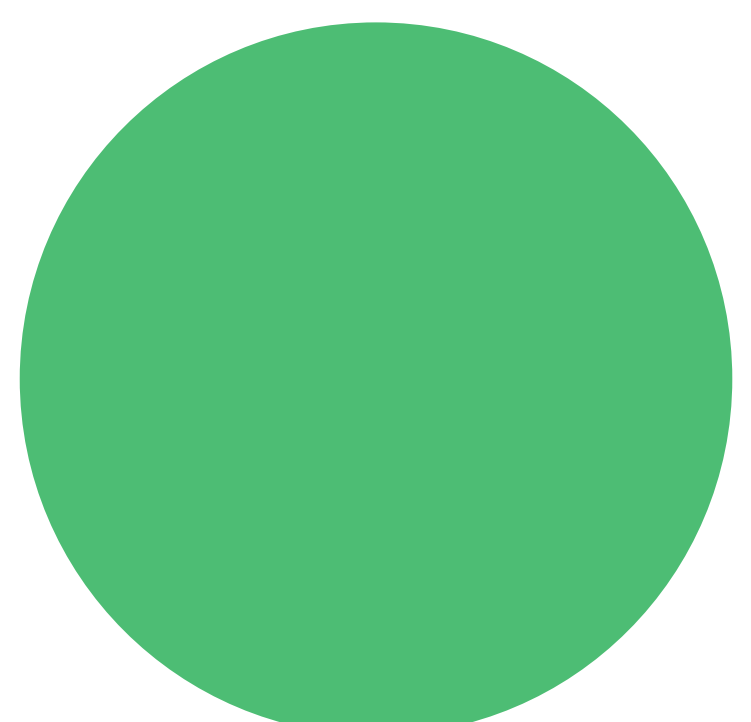
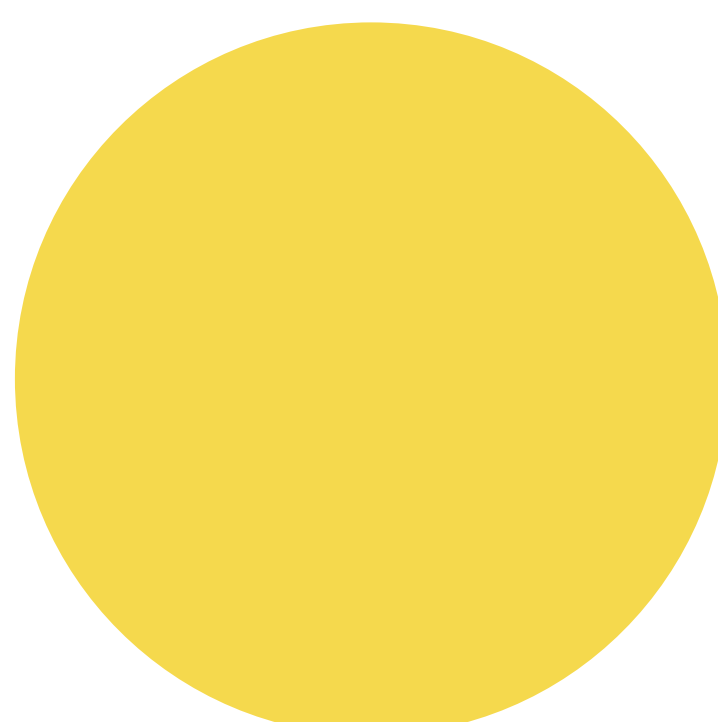
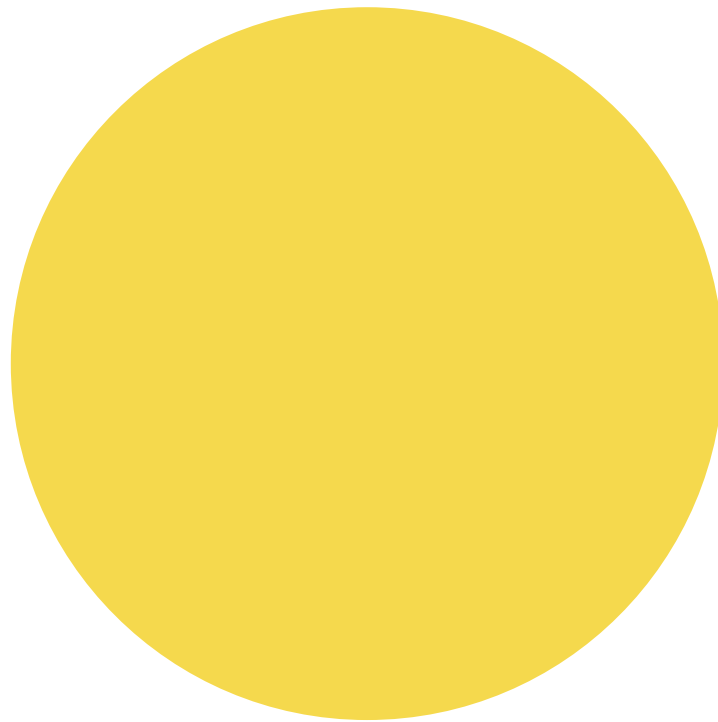
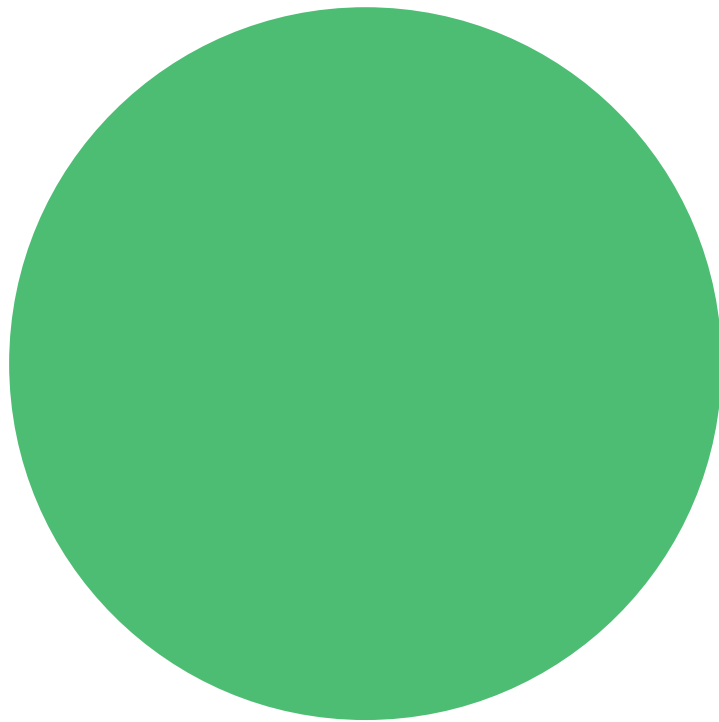
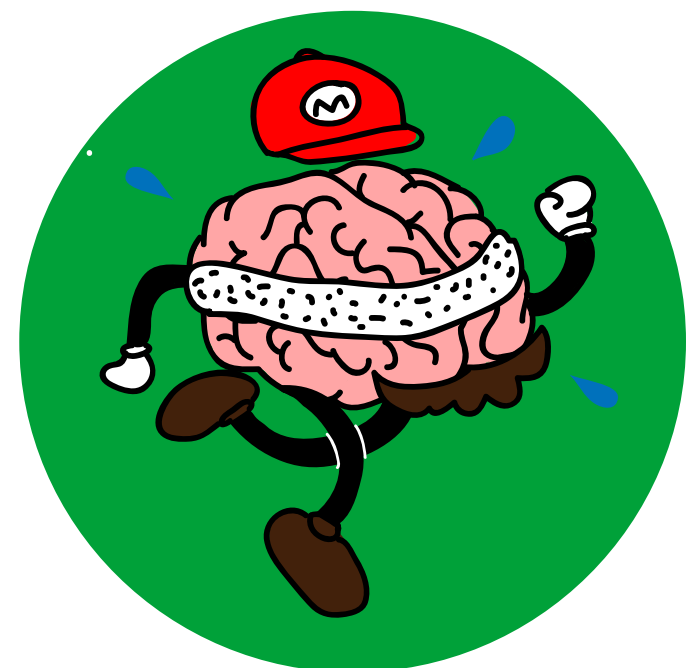


# SAVE

En liten unnskyldning for at du  
kan fortsette å spille hver dag.

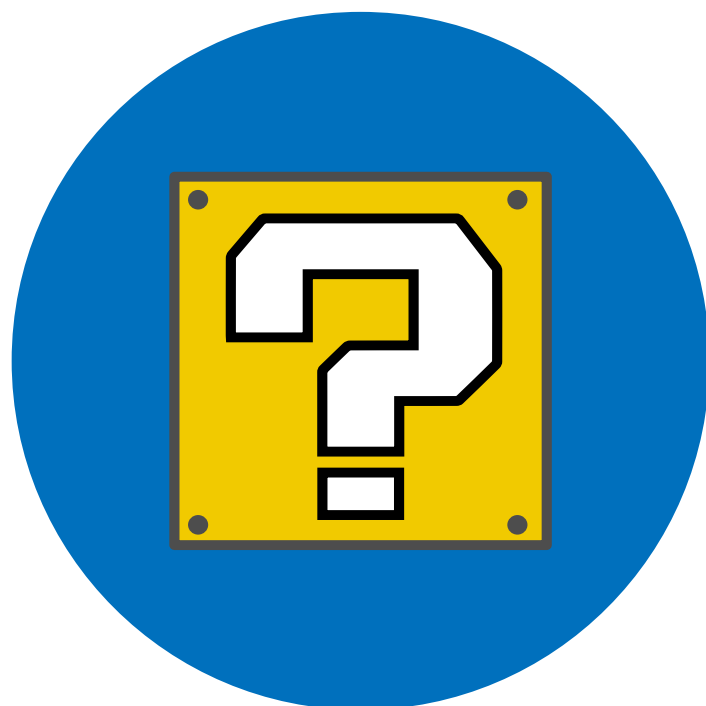


## 5. Medesinske studier utført i nyere tid som vil få deg til å tenk annerledes rundt tv-spill



2.

I 2010 fant en gruppe forskere fra universitetet i Rochester ut at action tv spill trener oss til ta riktige avgjørelser raskere. Forskerne fant ut at spillere “develop a heightened sensitivity to what is going on around them, and this benefit doesn’t just make them better at playing video games, but improves a wide variety of general skills that can help with everyday activities like multitasking, driving, reading small print, keeping track of friends in a crowd, and navigating around town.”



1.

Spillet super mario 64 forårsaker en økning i størrelse av hjerneregioner ansvarlige for rom orientering, hukommelse, strategisk planlegging og motorikk. Studien ble gjennomført av Max Planck Institute for Human Development and Charité University Medicine St. Hedwig-Krankenhaus.

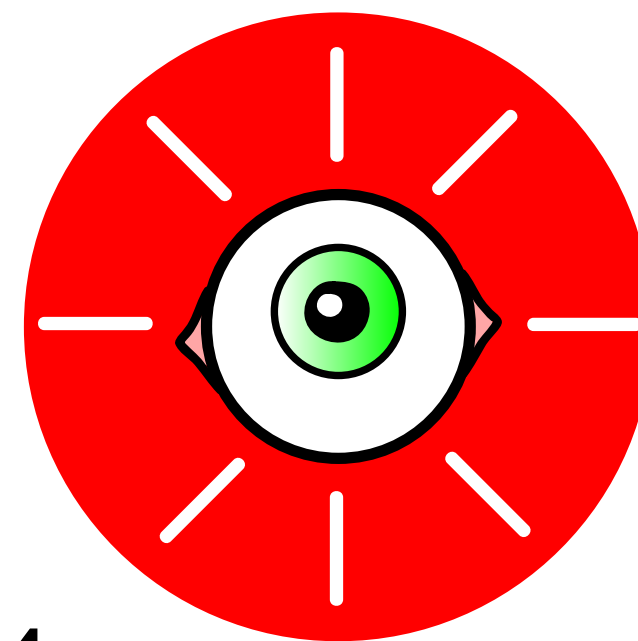
3.

I en studie utført av Daphne Maurer, Director of the Visual Development Lab at McMaster University in Ontario, fant man ut at ved å la personer med kraftig nedsatt syn spille i 10 timer, ville synet deres bli kraftig forbedret, og etter 40 timer ville de være i stand til å lese to ekstra linjer på en syns test.



5.

Hjerneforskere har funnet ut at det å kjøre rundt i en bil, og samtidig velge ut veiskilt i et tv-spill kan forbedre langsiktig fokus og korttidsminne til eldre mennesker. forskerne sier at personer så gamle som 80 begynner å vise neurologiske mønstre på samme linje som personer i 20-årene. Spillete heter Neuro Racer og er fremdeles i utvikling.



4.

The American Pain Society utførte en studie i 2010 der det blir påvist at opplevelser gjennom spill kunne ha en like stor påvirkningskraft som ett smertestillende middel både for voksne og barn. deltagere i som var igjennom alvorlige behandlinger som f.eks cellegift. fikk påvist at både angst og stress nivået sank betydelig når de spilte tv-spill.

